I

Node \*searchMin(Node \*head)

{

Node \*x, \*res;

int min;

if (head == NULL)

{

return NULL;

}

min = head->value;

res = head;

for (x = head; x != NULL; x = x->next)

{

if (x->value < min)

{

min = x->value;

res = x;

}

}

return res;

}

---------------------------------------------------------------------

II

Node \*removeFirstOccurrence(Node \*head, int val)

{

Node \*x, \*aux;

if (head == NULL)

{

return NULL;

}

// 2 OPCOES: node a remover é a head OU está algures no meio/fim/ nao existe.

// quando é a head:

if (head->value == val)

{

x = head;

head = x->next;

free(x);

return head;

}

// quando é algures no meio/fim

for (x = head; x->next != NULL; x = x->next)

{

if (x->next->value == val)

{

aux = x->next;

x->next = aux->next;

free(aux);

return head;

}

}

// quando node com valor 'val' nao existe e chegamos ao final

return head;

}